

# Yamaha MO6/MO8 Multi Part Editor V2.2.2 for Windows

## リリースノート

ヤマハ製品をご愛用いただきまして、まことにありがとうございます。

MO6/MO8 Multi Part Editor for Windows(以降、Editor)は、MO6/MO8 をマルチ音源（マルチモード）として使用する場合に、パートパラメーター（Volume、Pan、EG、Cutoff など）やエフェクトなどさまざまなパラメーターを、コンピューター画面を使って視覚的に確認しながらエディット(編集)できるユーティリティソフトウェアです。

エディットしたデータを MO6/MO8 へ送信したり、MO6/MO8 内のデータを読み込んでエディットしたりすることができます。

また、このソフトウェアは Studio Connections の Recall に対応した DAW ソフトウェア上でお使いいただけるほか、単体の Editor としてもお使いいただくことができます。

### ■ インストール時の注意

あらかじめ最新版の Studio Manager をコンピューターにインストールしてください。

### ■ バージョンの確認方法

現在ご使用の Editor のバージョンは、Editor を起動して、[ヘルプ]メニュー→[バージョン情報]でご確認ください。

### ■ 主なアップデートポイント

#### 【V2.2.0→V2.2.2】

- ・ Windows 7 に対応しました。
- ・ Cubase のバーチャルキーボードを使用すると音が鳴り続けることがある問題を修正しました。
- ・ その他軽微な不具合を修正しました。

#### 【V2.1.6→V2.2.0】

- ・ 複数の Editor を開いた状態で保存した YSM ファイルを読み込む際に、01X などの MIDI 機器が接続されていると Studio Manager が強制終了する問題を修正しました。
- ・ その他軽微な不具合を修正しました。

#### 【V2.1.4→V2.1.6】

- ・ Recall にかかる時間を改善しました。
- ・ Drum Key 画面で各 Key に Voice 選択するときに、Category ごとの選択が可能になりました。
- ・ その他軽微な不具合を修正しました。

#### 【V2.1.3→V2.1.4】

- ・ Cubase にて Studio Manager Version2 の Device 設定が"いいえ"の状態では YSM ファイルを何度か Import すると Cubase がフリーズする問題を修正しました。
- ・ SQ01 にて Editor を開いた状態でメインフレームを閉じると SQ01 がハングアップする問題を修正しました。
- ・ その他軽微な不具合を修正しました。

【V2.1.1→V2.1.3】

- YSM ファイルを開いたときに、Editor の MIDI ポート設定が正しく設定されない場合がある不具合を修正しました。
- SQ01 で動作しているときに、Bulk 受信時に Thru ポートが動作してしまう不具合を修正しました。
- その他軽微な不具合を修正しました。

---

\* このリリースノートに記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標または登録商標です。  
Copyright (C) 2005-2010 Yamaha Corporation. All rights reserved.